

Karty OPOWIEŚCI



- Wersja skrócona za zgodą autorów wyłącznie na potrzeby kursu seduo.pl

- Wytnij karty



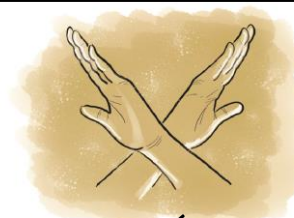
STAGNACJA

- Status quo. Bezpieczny świat.
- Poczucie, że czegoś brakuje.
- Pustka, bierność, marazm.
- Potrzeba zmiany.



WEZWANIE

- Pojawienie się znaku, że czas coś zmienić.
- Wyzwanie, zakaz, tabu, które korci, by je złamać.
- Ekscytacja.



OPÓR

- Wątpliwości. Lęk przed porzuceniem strefy komfortu.
Czy podołam?
Czy to właściwy moment?
- Sytuacja lub osoba, która nas powstrzymuje.



MISTRZ

- Pojawienie się mentora, który zachęca do działania.
- Towarzysz, który wspiera.
- Ktoś, kto ukazuje nową perspektywę, dzieli się wiedzą i doświadczeniem.



SKOK W NIEZNANE

- Przekroczenie progu. Ryzyko.
- Opuszczenie strefy komfortu.
- Zerwanie ze starym sposobem myślenia, ze starym systemem lub zależnością.



PRÓBY

- Kolejne progi do pokonania
- Zmaganie się z okolicznościami i wrogami.
- Cierpienie, którego celu nie rozumiemy.



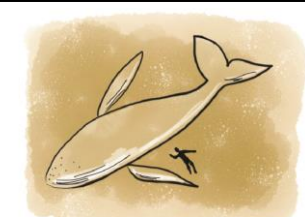
ROZSTAJNE DROGI

- Dylemat, niepewność.
- Zwątpienie i chęć zawrócenia, powrotu do starego świata.
- Rezygnacja. Apatia.



WALKA ZE SMOKIEM

- Zmierzenie się z tym, co budzi największy lęk lub wstręt.
- Konfrontacja z dawnym sposobem działania i mierzenie się z własną słabością. Próba charakteru.



BRZUCH WIELORYBA

- Symboliczna śmierć.
- Spełnienie się najczarniejszego scenariusza.
- Rozpacz. Porażka.
- Zwątpienie. Załamanie.



UZYSKANIE DARU

- Uzyskanie mocy, rozpoznanie w sobie talentu, umiejętności.
- Przywołanie zdobytej wiedzy, rady mistrza. Amulet.
- Odzyskanie pewności siebie i jasności celu.



NAGRODA

- Odnalezienie skarbu.
- Osiągnięcie mądrości i mistrzostwa. Ład i harmonia.
- Satysfakcja. Uznanie. Dostatek.
- Gotowość do nowych podróży.



POJEDNANIE

- Olśnienie. Nowa wizja.
- Odzyskanie spokoju i jasności.
- Symboliczne pogodzenie się z kimś lub czymś.
- Wyższy stopień samoświadomości.